

Załącznik nr 1 do Zarządzenia Nr 7/2023
Dyrektora Ośrodka Kultury
i Rekreacji w Pakosławiu
z dnia 23 marca 2023 roku
w sprawie wprowadzenia Regulaminu
SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI

REGULAMIN

SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI

1. CELE SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

- Integracja dzieci, młodzieży i dorosłych z różnych środowisk społecznych, poprzez wspólną zabawę i rywalizację w poszczególnych konkurencjach,
- Upowszechnianie różnego rodzaju aktywności fizycznej,
- Kształtowanie właściwych postaw zawodników i kibiców, tj. kształtowanie postaw „zdrowej” rywalizacji, zasad fair play oraz wychowanie do kulturalnego kibicowania,
- Wyrabianie nawyku aktywnego udziału mieszkańców w różnych formach rekreacji,
- Propagowanie zdrowego stylu życia wśród mieszkańców gminy poprzez uczestnictwo w imprezie o charakterze rekreacyjno – sportowym,
- Podnoszenie własnych umiejętności i sprawności fizycznej,
- Stworzenie warunków do rozwijania zainteresowań i uzdolnień sportowych.

2. TERMIN SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

23 kwietnia 2023 r. (niedziela), godzina 14:00.

3. MIEJSCE SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

Świetlica wiejska w Pakosławiu.

4. ORGANIZATORZY SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

- Ośrodek Kultury i Rekreacji w Pakosławiu,
- Gminne Zrzeszenie Ludowych Zespołów Sportowych,
- Koło Liga Obrony Kraju Pakosław,
- Uczniowski Klub Sportowy „Olimpijczyk” Pakosław.

5. KOMISJA SĘDZIOWSKA SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

W skład komisji sędziowskiej przy poszczególnych konkurencjach wchodzi:

1. Przedstawiciele Ośrodka Kultury i Rekreacji w Pakosławiu,
2. Przedstawiciele Gminnego Zrzeszenia Ludowych Zespołów Sportowych,
3. Przedstawiciele Koła Liga Obrony Kraju Pakosław,
4. Przedstawiciele Uczniowskiego Klubu Sportowego „Olimpijczyk” Pakosław.

6. UCZESTNICZY SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

- Spartakiada ma charakter otwarty.
- Mogą brać w niej udział wszystkie osoby chcące aktywnie spędzić czas, które zgłoszą się w miejscu imprezy i zapiszą do poszczególnych konkurencji.
- Spartakiada skierowana jest do osób w różnym wieku, tj. dzieci, młodzieży i dorosłych,

z zastrzeżeniem przy konkretnych konkurencjach dolnej granicy wieku uczestnika.

7. KONKURENCJE SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI ORAZ KOLEJNOŚĆ ICH PRZEPROWADZANIA:

Konkurencje Spartakiady:

- strzelectwo,
- tenis stołowy,
- rzut lotką,
- warcaby,
- utrzymanie ciężarka.

Kolejność przeprowadzenia:

-konkurencje odbywać się będą równocześnie. Jedna osoba może uczestniczyć w kilku konkurencjach.

8. OPIS KONKURENCJI I SPOSÓB WYŁONIENIA ZWYCIĘZCY PODCZAS SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI

- Strzelectwo – Karabinek pneumatyczny – „Wiatrówka”

Konkurencja indywidualna, która przebiegać będzie następująco:

- 7 strzałów (1 seria) do oceny liczy się 5 najlepszych strzałów; jeśli wyniki serii dwóch zawodników będą takie same to pod uwagę będą brane tzw. pierścienie, czyli kto będzie miał więcej 10,9,8 itd.; jeśli i tutaj zawodnicy uzyskają takie same pierścienie to będzie rozegrana dogrywka – zawodnik, który w dogrywce uzyska lepszy wynik jednej serii zwycięży w rywalizacji,
- postawa stojąc,
- odległość 10 m.

UWAGI ORGANIZACYJNE: strzelanie odbywa się wyłącznie z broni i amunicji LOK wystawionej na stanowiskach strzeleckich, zawodników obowiązują zasady i przepisy bezpiecznego zachowania się na strzelnicy, wszystkie serie (strzały z karabinka) są bezpłatne, każdy z uczestników biorący udział w zawodach może oddać do tarczy tylko jedną serię, w zawodach może brać udział młodzież, która w dniu zawodów ukończyła 11 lat (czyli od 12 roku życia), organizator na czas zawodów wyznacza osoby funkcyjne, które będą dbały o bezpieczeństwo i o sprawne przeprowadzenie zawodów strzeleckich.

- Tenis stołowy

Konkurencja indywidualna, odbywa się systemem pucharowym.

W każdym spotkaniu rozgrywa się 2 lub 3 sety do 11 pkt. (do dwóch wygranych przez jednego z zawodników), ze zmianą stron po zakończeniu seta.

Wprowadzenie piłki do gry ma miejsce poprzez jej podanie. Zawodnik podrzuca piłeczkę i uderza w taki sposób, aby odbiła się ona najpierw po stronie podającego, a następnie odbiła się bezpośrednio na polu przeciwnika. Piłeczka musi uderzyć o stół tylko raz, niedozwolone jest odbijanie piłeczki z powietrza.

Punkt zostaje przyznany, gdy: przeciwnik nie wykona odpowiedniego podania lub odbioru, piłeczka po uderzeniu przez przeciwnika nie dotknie pola zawodnika odbierającego, przeciwnik uderzy piłeczkę dwukrotnie, przeciwnik poruszy powierzchnię gry, wolna ręka dotknie powierzchni gry, przeciwnik nie odbije prawidłowo zagranej piłki.

Set jest wygrany przez zawodnika, który pierwszy zdobędzie 11 pkt., chyba, że obaj gracze mają po 10 pkt. Wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który uzyska prowadzenie 2 punktowe. Mecz wygrywa zawodnik, który pierwszy wygra niezbędną do zwycięstwa liczbę setów w pojedynku.

- Rzut lotką

Konkurencja indywidualna. Każdy uczestnik wykonuje 8 rzutów lotką do tarczy punktowej z odległości ok. 5 metrów. Wynik stanowi suma punktów uzyskanych w 5 najlepszych rzutach. Zwycięża osoba, która uzyska największą ilość punktów.

W kategorii wiekowej PRZEDSZKOLAKI – rzuty do tarczy na rzepy odbywają się z odległości ok. 3 metrów.

- Warcaby

Konkurencja indywidualna, która odbywa się systemem pucharowym.

Na początku rozgrywki uczestnicy gry wybierają kolor pionków (kamieni), którymi będą grać – może to się odbyć np. w drodze losowania bądź po prostu umówienia się stron co do koloru. Planszę należy umieścić między graczy w ten sposób, aby grający pionkami czarnymi miał w lewym dolnym rogu ciemne pole. Każdy gracz rozpoczyna grę z dwudziestoma pionkami w wybranym kolorze. Grający ustawiają je na czarnych (ciemniejszych) polach planszy w pierwszych trzech rzędach od swojej strony tak, żeby środkowe dwa rzędy planszy były puste. Celem gry jest pozbycie się (zbitcie) wszystkich pionków należących do przeciwnika (w tym także damek) albo zablokowanie rywala tak, by nie mógł on wykonać żadnego ruchu. Charakterystycznym elementem dla gry w warcaby jest właśnie dążenie pionka do przemiany w damkę.

Pierwszy ruch należy do zawodnika posiadającego pionki białe, po czym następne ruchy gracze wykonują na przemian.

Podczas jednego ruchu dowolnie wybrany pionek (kamień) gracza może zostać przesunięty o jedno pole do przodu na ukos, czyli po przekątnej, na wolne pole. Wykonanie ruchu jest obowiązkowe (!). Zbijanie pionków przeciwnika polega na przeskoczeniu własnym pionkiem (po przekątnej) przez sąsiadujący pionek rywala, na pole znajdujące się tuż za nim pod warunkiem, że pole to jest wolne. Zbity pionek jest zawsze usuwany z planszy po zakończonym ruchu. Ponieważ w jednym ruchu gracz może wykonać więcej niż jeden skok jednym pionkiem, to gdy po przeskoczeniu przez jeden pionek rywala istnieje możliwość zbitcia następnego jego pionka, to trzeba to zrobić, gdyż bicie pionków jest obowiązkowe. Nie wolno graczowi wykonać innego ruchu, jeśli ma on na planszy pionek przeciwnika do zbitcia. Zbijanie pionków może odbywać się zarówno w przód jak i do tyłu. Jeśli zawodnik ma kilka możliwości na zbitcie pionków rywala, to musi zbijać takim pionkiem i w taki sposób, aby pozbyć się z planszy jak największej liczby pionków (czy damek) przeciwnika. Kiedy któryś z pionków gracza dojdzie do ostatniego rzędu planszy (szachownicy), to zamienia się on w damkę. Gdy pionek staje się damką, wtedy ruch należy do przeciwnika. Damka jest odwróceniem pionka (kamienia) na drugą stronę. Może poruszać się ona o dowolną liczbę pól i w dowolną stronę po ukosie. Natomiast jeżeli w trakcie bicia pionek dotrze do końcowego rzędu i ma możliwość ruchu polegającego na zbitciu pionka rywala w tył, to musi to zbitcie wykonać, zostaje przez to nadal zwykłym pionkiem (a nie damką).

Tak jak pionki, damka przeskakując przez kamienie i damki należące do przeciwnika zbija je, ale tylko ona ma możliwość przeskakiwania dowolnej ilości wolnych pól zarówno przed, jak i po zbijanym elemencie. Tak więc zbijanie damką możliwe jest z dowolnej odległości po przekątnej i polega na przeskoczeniu pionka (albo damki) przeciwnika, za którym znajdować się musi przynajmniej jedno puste pole. Damka przeskakuje wtedy na którekolwiek z wolnych pól i może kontynuować bicie pionków w tej samej linii bądź też w linii prostopadłej do poprzedniej.

Gra w warcaby dobiega końca, kiedy jeden z zawodników straci wszystkie swoje pionki (kamienie), jeśli wszystkie pionki któregoś z graczy zostaną zablokowane lub upłynie określony przez organizatora czas rozgrywki.

- Utrzymanie ciężarka

Konkurencja indywidualna na czas.

Kobiety: Utrzymanie ciężarka – o wadze 6,5 kg (dowolna ręka).

Mężczyźni: Utrzymanie ciężarka – o wadze 11,5 kg (dowolna ręka).

Opis:

Pozycja stojąca w lekkim rozkroku - ciężarek trzymany nachwytem w wyprostowanej kończynie górnej (lewej lub w prawej), równoległe do podłoża. Mierzony jest czas utrzymania ciężarka we wskazanej pozycji. Zwycięża osoba, która najdłużej utrzyma ciężarek.

9. KATEGORIE WIEKOWE POSZCZEGÓLNYCH KONKURENCJI:

- Strzelectwo

- Od 12 do 18 roku życia (żeńska / męska),
- Dorośli (żeńska / męska).

- Tenis stołowy

- Szkoła Podstawowa klasy I – V (żeńska / męska),
- Szkoła Podstawowa klasa VI - VIII (żeńska / męska),
- Osoby powyżej 15 roku życia (żeńska / męska).

- Rzut lotką

- Przedszkolaki (żeńska / męska),
- Szkoła Podstawowa klasy I – IV (żeńska / męska),
- Szkoła Podstawowa klasa V – VIII (żeńska / męska),
- Osoby powyżej 15 roku życia (żeńska / męska).

- Warcaby

- Do 15 roku życia (żeńska / męska),
- Osoby powyżej 15 roku życia (żeńska / męska).

- Utrzymanie ciężarka

- Od 15 do 18 lat (żeńska / męska),
- Dorośli (żeńska / męska).

10. ZGŁOSZENIA DO SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI

Osoby chcące uczestniczyć w danej konkurencji, zapisują się przy danym stanowisku i wykonują zadanie. Wyjątkiem będą dwie konkurencje: warcaby i tenis stołowy, do których zapisy będą odbywały się w godz. od 14:00 do 14:30, a następnie rozpoczną się rozgrywki i nie będzie już możliwości włączenia się do niej. W przypadku pozostałych konkurencji zapisy trwać będą do godz. 16:00.

Udział w Spartakiadzie Mieszkańców Wsi jest bezpłatny.

11. OGŁOSZENIE WYNIKÓW SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI

Ogłoszenia wyników dokona Dyrektor Ośrodka Kultury i Rekreacji w Pakosławiu lub członek Komisji Sędziowskiej.

12. NAGRODY W SPARTAKIADZIE MIESZKAŃCÓW WSI

- 1) Pamiątkowe dyplomy oraz nagrody rzeczowe dla osób, które zajmą miejsca I, II i III w poszczególnych konkurencjach i kategoriach wiekowych.
- 2) Fundatorami nagród jest Ośrodek Kultury i Rekreacji w Pakosławiu.

13. POSTANOWIENIA OGÓLNE SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

- 1) Zawodnicy zgłaszają się w dniu Spartakiady do poszczególnych konkurencji i startują wg kolejności ustalonej przez organizatora.

- 2) Organizatorzy zapewniają:
 - obsługę techniczną;
 - obsługę sędziowską;
 - obsługę medyczną;
 - nagłośnienie;
 - dyplomy i nagrody.
- 3) Koszty organizacyjne Spartakiady Mieszkańców Wsi pokrywa organizator.
- 4) Wszystkie osoby startujące w Spartakiadzie Mieszkańców Wsi mają prawo wglądu w wyniki zmagania, w terminie 7 dni od dnia zakończenia Spartakiady w siedzibie Ośrodka Kultury i Rekreacji w Pakosławiu.

14. POSTANOWIENIA TECHNICZNE SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI

Organizatorzy sugerują osobom uczestniczącym w rywalizacji do przygotowania ubioru sportowego oraz obuwia sportowego o gładkiej podeszwie.

15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE SPARTAKIADY MIESZKAŃCÓW WSI:

- 1) Organizatorzy mają prawo do zmiany miejsca lub terminu Spartakiady Mieszkańców Wsi.
- 2) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian treści niniejszego regulaminu w każdym z jego punktów.
- 3) Kwestie sporne i sprawy nieujęte w niniejszym regulaminie, rozwiązywane będą przez organizatorów zawodów.